

REGULAMENT COMPETIȚIE JUNIORI U13 INTERJUDEȚEAN, sezon 2025-2026

(jucători născuți după 01.01.2013)

Competiția este organizată de AJF Hunedoara, AJF Alba și AJF Sibiu și se desfășoară fără a se contabiliza rezultatele jocurilor și fără a se întocmi clasamente. La finalul competiției se vor acorda medalii de participare.

Echipe participante:

Hunedoara:

ACS Stars Academy Călan
CS CFR Simeria

Alba:

CSM Unirea Alba Iulia
ACS Optimum GT Sport Alba Iulia
CSS Blaj
ACS Școala de Fotbal Valea Frumoasei
ACS Star Pro Optimum Alba Iulia
ACS Juniorul Aiud

Sibiu:

AS FC Interstar Sibiu
ACS Alma Sibiu

1. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Pot participa jucători născuți în anul 2013 și mai mici.

Pot fi folosiți maximum 4 jucători născuți după 31.08.2012 – ex: 01.09.2012, 02.09.2012 ...șamd) (maximum 2 pe echipă în același timp).

Pot evolua fete născute în 2011 (maximum 3).

Identificarea jucătorilor juniori: Legitimația și copia certificatului de naștere.

Fiecare echipă trebuie să aibă în componență două grupe a câte 9 jucători (8+1 portar), în total 18 jucători.





Dacă o echipă are doar 16 jucători la joc, se va juca 7+1 (doar echipa respectivă), iar durata jocului va fi de 100 minute (2 reprize de 50 minute, cu pauză de maximum 10 minute). În rest, durata jocului este de 120 minute (2 reprize de 60 minute, cu pauză de maximum 10 minute).

Jucătorul eliminat (cu roșu sau două galbene) poate fi înlocuit cu un alt jucător după 2 minute, timp în care echipa va evolua în inferioritate numerică (excepție: în caz de primire gol).

2. TEREN DE JOC, MINGEA, PORȚI

Dimensiunile terenului sunt: 70/50 m

Careul de 10 m x 20 m

Porțile: 5 x 2 m

Mingea nr. 4

Suprafața: iarbă/teren sintetic (terenul trebuie să fie omologat FRF, LPF, AJF, AMFB)

Obs: Dacă se joacă pe un teren mare (teren de seniori), atunci se va juca pe lățimea terenului, iar cele două grupe vor evolua simultan (fiecare pe câte o jumătate de teren), iar la pauză se vor inversa.

3. REGULAMENT DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Pe raportul de arbitraj trebuie să fie înscrși minim 18 jucători și maximum 24 jucători. Cei 6 jucători în plus pot fi trecuți în raportul de joc doar în calitate de rezerve (3 pentru fiecare grupă).

La fiecare joc trebuie să participe două grupe a câte 9 jucători (8+1 portar). Dacă sunt doar 16 jucători, se joacă 7+1, doar echipa care are jucători mai puțini de 18, dar minim 16.

Fiecare grupă trebuie să aibă număr egal de minute jucate după cum urmează:-
Grupul 1 de jucători va juca în prima jumătate (minutul 1 – minutul 30) a primei reprize, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 31 – minutul 60) a primei reprize.
- După pauza de maxim 10 minute, Grupul 1 va juca în prima jumătate



(minutul 61 – minutul 90) din repriza a doua, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 91 – minutul 120).

În situația în care se va juca 100 minute, schimbul de jucători se va face astfel:

- Grupul 1 va juca în prima jumătate (minutul 1 – minutul 25) a primei reprize, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 26 – minutul 50).

- După pauză, Grupul 1 va juca în prima jumătate (minutul 51 – minutul 75), grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 76 – minutul 100).

Jucătorii nu pot evolua în ambele grupe (excepție: portarul, în caz de accidentare).

Înlocuirile la mijlocul reprizei sunt obligatorii și vor fi anunțate de către arbitru.

Înlocuirile jucătorilor se pot face doar când mingea nu se află în joc.

Numărul înlocuirilor este nelimitat. Portarul poate fi înlocuit cu un jucător de câmp, cu anunțarea prealabilă a arbitrului.

Dacă se utilizează un număr mai mic de jucători (grupe incomplete) sau nu se respectă regula înlocuirilor grupelor, echipa va fi sancționată astfel:

1 abatere: AVERTISMENT

2 abateri: AVERTISMENT

3 abateri: EXCLUDERE

4. REGULI SPECIALE DE JOC

I. Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii,
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt,
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.
- d) în situația în care portarul unui grup este eliminat / accidentat, acesta poate fi înlocuit de portarul celui alt grup.



II. Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit,

b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde sa aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitură liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respect această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portarul echipei adverse în mod regulamentar (cu mâna).

Lovitura de început – Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de început.

Aruncarea de la margine – cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside – Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă – se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpilor porții.

Lovitura de colț – se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirectă – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

NOTĂ – Apărătorii sunt obligatorii.



5. ASISTENȚĂ MEDICALĂ ȘI VIZA MEDICALĂ

Prezența cadrului medical este obligatorie la toate jocurile.

Este acceptată și viza medicală pe carnetul de legitimare, alta decât cea de medicină sportivă. Mașina de transport a echipei trebuie să rămână în incinta bazei sportive pe toată durata desfășurării jocului. Numărul de înmatriculare va fi trecut în raportul de arbitraj.

6. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

TUR – 9 ETAPE

RETUR – 9 ETAPE

Jocurile se vor disputa, de regulă, sâmbăta, iar ora de disputare inițială a jocurilor este:

Hunedoara – ora 14:30

Alba – ora 12:00

Sibiu – ora 16:00

Modificarea orei sau a zilei de disputare a jocurilor se poate face doar cu acordul ambelor echipe, iar acest lucru trebuie anunțat pe grupul de WhatsApp al competiției cel târziu până luni la ora 24:00.

7. DISPOZIȚII ECONOMICE

Cheltuielile de organizare se respectă conform normelor și regulamentelor din județul unde se dispută jocul.

8. COMISII CU COMPETENȚE ÎN COMPETIȚIE

Departamentul Competiții al fiecărui AJF va programa și organiza jocurile echipelor afiliate.

Comisia Județeană a Arbitrilor a județului organizator va delega brigada de arbitri.





Comisia de Disciplină și Etică a AJF-ului din județul căruia aparține echipa este comisia competentă în cazul abaterilor disciplinare.

9. DISPOZIȚII FINALE

Drepturile privind organizarea și exploatarea competiției revin exclusiv AJF Hunedoara, AJF Alba și AJF Sibiu.

Este interzisă difuzarea jocurilor (televiziune, telefonie mobilă, internet etc.) fără acordul prealabil al celor trei AJF-uri.

Competiția se va disputa în conformitate cu prevederile Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorului și Legile Jocului.

Orice situație neprevăzută va fi analizată și soluționată de comisia competentă a AJF-ului organizator.

